**DISCIPLINA DE LCOM**

**PROJETO: JOGO PONG**

**PLANO DE DESENVOLVIMENTO**

**SEMANA 1:**

* + MOVIMENTO DAS BARRAS COM O TECLADO ( E EVENTUALMENTE O RATO)
  + GERIR MOVIMENTO DA BOLA

**SEMANA 2:**

* + IMPLEMENTAR ATO DE GANHAR/PERDER QUANDO A BOLA COLIDE COM OS LIMITES DA TELA DE JOGO
  + DETEÇÃO DE COLISÃO ENTRE AS BARRAS E AS BOLAS

**SEMANA 3:**

* IMPLEMENTAR SISTEMA DE PONTUAÇÃO
* USAR O RTC PARA REGISTAR A DATA DO MAX SCORE